X18-91717-02

XBOX ONE AND KINECT SENSOR PRODUCT GUIDE

For Xbox One console, Kinect for Xbox One sensor, and accessory product manuals, go to xbox.com/xboxone/support/manual.

IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

This symbol identifies safety and health messages in this product guide

Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased.

WARNING: Failure to properly set up, use, and care for the Xbox One console and Kinect for Xbox One sensor can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this product guide for important safety and health information or go to xbox.com/xboxone/support/manual.

AGREEMENT TO XBOX ONE LIMITED WARRANTY AND SOFTWARE LICENSE TERMS

You must accept the Xbox Terms of Use (including Xbox software terms and game license terms) at xbox.com/live/termsofuse, the software license terms at xbox.com/xboxone/slt, and the Limited Warranty at xbox.com/xboxone/warranty to use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox sensor. By using the Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor, you agree to be bound by these terms. Please read them. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor. Return the Xbox Product to Microsoft or your retailer for a refund.

INITIAL CONSOLE SETUP AND UPDATES

You will need to be connected to the Internet for initial console setup and updates before you can play offline. (Broadband Internet [recommended 1.5 mbps down/768 kbps up] Microsoft account, and account on Xbox Live in an Xbox One-supported Xbox Live country/region required for initial setup and updates and for some features; ISP fees apply.) Significant online update may be required during initial setup. For answers to questions about console setup, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/xboxone/support.

USE WITH INFRARED DEVICES

The Kinect sensor may interfere with or degrade operation of infrared devices, including remote controls and 3D glasses. If you notice interference or reduced range, please try repositioning the Kinect sensor or infrared device.

ELECTRICAL SAFETY

WARNING

As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to the Xbox One console or Kinect sensor.

AC-Powered Devices

Select an appropriate power source for your Xbox One console:

- Use only the power supply unit and AC power cord that came with your console or that you received from an authorized repair center. If you are not sure if you have the correct power supply unit, compare the model number on the power supply unit with the model number specified on your console. If you need a replacement power supply unit or AC power cord, you can find Xbox Customer Support contact information at xbox.com/xboxone/support.
- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the power supply unit (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Use only AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox One console (indicated on the power supply unit) and any other devices that are on the same circuit.

CAUTION: Cables and Cords

To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords.

To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect power cords from being walked on or crushed.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet, the power supply unit, and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse power cords.
- Do not expose power cords to sources of heat.
- Keep children and pets away from power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting power cords, pull on the plug, do not pull on the cord.

If a power cord or power supply unit becomes damaged in any way, stop using it immediately. Visit xbox.com/xboxone/support for Xbox Customer Support contact information.

Unplug your Xbox One console during lightning storms or when unused for long periods.

BATTERY POWERED DEVICES

WARNING: Battery Safety

The following precautions apply to all products that use disposable or rechargeable batteries including lithium polymer. Improper battery use may result in serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories as a result of battery fluid leakage, fire, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

Keep batteries out of reach of children.
Remove the batteries if they are worn out or before storing your device for an extended period. Always remove old, weak, or worn-out batteries immediately and recycle or dispose of them in accordance with local and national/regional disposal regulations. If a battery leaks, remove all batteries by reversing the installation steps provided for this product, being careful to keep the

leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery contacts skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a dry cloth, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.

- Do not crush, open, puncture, mutilate, heat above 95°F (35°C), apply direct heat to, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Do not carry or place batteries together with necklaces, hairpins or other metal objects.
- Do not leave a battery-powered device in direct sunlight for an extended period, such as on the dash of a car during the summer.
- Do not immerse batteries in water or allow them to become wet.
- Do not connect batteries directly to wall outlets or car cigarette-lighter sockets.
- Do not attempt to connect to the battery terminals unless using a Microsoft approved host device.
- Do not strike, throw, step on, or subject batteries to severe physical shock.
- Do not pierce battery casings in any manner.
- Do not attempt to disassemble or modify batteries in any way.
- Do not recharge batteries near a fire or in extremely hot conditions.

USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE CONSOLE

⚠ WARNING: Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify the Xbox One console, power supply, Kinect sensor or accessories. Doing so could present the risk of electric shock, fire or other hazard, or damage to your Xbox One console, Kinect sensor, power supply, or accessories. Evidence of any attempt to open and/or modify the Xbox console, Kinect sensor, power supply or accessories, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty and render the Xbox One, Kinect sensor, power supply or accessories ineligible for authorized repair. Modifying your console can result in a permanent ban from Xbox Live, which is required for game play and some other console uses.

⚠ WARNING: Do not allow the console, battery pack or sensor to become wet. To reduce the risk of fire or shock, do not expose the console or sensor to rain or other types of moisture.

Use in accordance with these instructions:

- Do not use near any heat sources.
- Do not position the console vertically.
- Only use attachments/accessories specified by Microsoft.
- Disconnect the console power supply from electrical power to prevent the console from being turned on and off or the disc from being ejected during cleaning.
- Clean the outside of the Xbox One only. Make sure that no objects are inserted into ventilation openings.
- Use a dry cloth—do not use abrasive pads, detergents, scouring powders, solvents (for example, alcohol, gasoline, paint thinner, or benzene), or other liquid or aerosol cleaners.
- Do not use compressed air.
- Do not use DVD head cleaner devices.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean the console feet and the surface on which the Xbox One rests with a dry cloth.
- Clean the surface on which the sensor rests with a dry cloth.

Avoid smoke and dust

Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the optical disc drive.

Disc use

To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:

- Remove discs before moving the console.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- Always return discs to their storage containers when they are not in the disc drive. Do not store discs in direct sunlight, near a heat source, or on your Xbox One. Always handle discs by their edges. To clean game and other discs:
  - Hold discs by the edges; do not touch the disc surface with your fingers.
  - Clean discs using a soft cloth, lightly wiping from the center outward.
  - Do not use solvents; they can damage the disc. Do not use disc-cleaning devices.

Metallic objects and stickers

Do not place metallic items or stickers near or on the Xbox One, as they can interfere with controller, networking, and eject and power buttons.

⚠ CAUTION: Stationary images in video games can "burn" into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner's manual of manufacturer before playing games.

PLAY SPACE

⚠ WARNING: Gameplay with your Kinect sensor may require varying amounts of movement. To reduce the risk of injury or property damage, take the following precautions before playing:

- Make sure you have enough space to move freely.
- Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up). Make sure there is nothing you might trip on—toys, furniture, or loose rugs, for example.
- Make sure your play space is far enough away from windows, walls, stairs, etc.
- Be aware of children and pets in the area. If necessary, move objects or people out of the play space.

While playing:

- Stay far enough away from your TV to avoid contact.
- Keep enough distance from other players, bystanders, and pets. This distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be.
- Stay alert for objects or people you might hit or trip over. People and objects can move into the area during play, so always be alert to your surroundings.
- Make sure you always have good footing while playing:
- Play on a level floor with enough traction for game activities.
- Make sure to use proper footwear for gaming or are barefoot, if appropriate. Do not wear high-heels, flip-flops, etc.

Don't overexert yourself

Gameplay with the Kinect sensor may require varying amounts of physical activity.

Consult a doctor before using the sensor if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities, or if you:

- are or may be pregnant,
- have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions,
- have high blood pressure,

- have difficulty with physical exercise, or
- have been instructed to restrict physical activity.

Consult your doctor before beginning any exercise routine or fitness regimen that includes using the Kinect sensor.
Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

Take breaks periodically
Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore. If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY and consult a doctor.

PLAY HEALTHY

⚠ WARNING: Important Health Warnings about Playing Video Games

Photosensitive Seizures
A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.
These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.
Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:
- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders
Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.
When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.
While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor.
Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at xbox.com/xboxone/playhealthy. These guidelines address topics such as:
- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

⚠ WARNING: Choking Hazard
This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

Make sure children play safely
Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.
Do not use unlicensed accessories or unauthorized props or other objects with the Kinect sensor.
Use of these accessories or objects may result in injury to yourself or others and/or in damage to the sensor or other property. Using unauthorized accessories violates the Software License and may void your Limited Warranty.

Avoid glare
To minimize eyestrain from glare, try the following:
- Position yourself at a comfortable distance from your television or monitor and the Kinect sensor.
- Place your television or monitor and Kinect sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels.
- Choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity.
- Adjust your television or monitor brightness and contrast.

Prevent the console from falling
If the Xbox One falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox One console, set up the Xbox One according to these instructions. Place the console on a surface that:
- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all four feet of the console to be in contact with the surface.
- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

Position your Xbox One
Your console should only be used in the horizontal position to function properly. If you need to change the location of your console, remove discs, power down the system and remove all cables before moving the console.

Prevent the console from overheating
Do not block any ventilation openings on the console or power supply. Do not place the console or power supply on a bed, sofa, or other soft surface that may block openings. Do not place the console or power supply in a confined space, such as a bookcase, rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated.

Do not place the console or power supply near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

Using the Xbox One in an environment where the external temperature varies widely and quickly might damage the console. When moved to a location with a temperature difference of 20 degrees or more from the previous location, allow the console to come to room temperature before turning it on. The console's operating temperature is +41ºF (+5ºC) to +95ºF (+35ºC).

⚠ WARNING: Hearing Safety

Extended exposure to high sound volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. To reduce the risk of hearing loss, set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise-canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.
- If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

Minimize your time listening to loud sound

- The more time that you spend exposed to high sound volumes, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time that is required to damage hearing.
- At maximum volume, listening to music on the device with headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes. Even lower volumes can damage hearing if you are exposed to it for many hours.
- All of the sound that you are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening at high volumes to cause hearing damage.
- To safely use the device without a time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.

⚠ CAUTION: Personal Medical Devices

Radio-frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

Persons with pacemakers

- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 6 inches (15 cm) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

Other medical devices

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.

ONE-YEAR LIMITED WARRANTY WITH ARBITRATION CLAUSE AND CLASS ACTION WAIVER

Microsoft warrants that your Xbox One console and Kinect sensor will not malfunction under normal use conditions for 1 year from the date you purchased it from an authorized retailer, and 90 days from the date you purchased an Xbox One accessory from an authorized retailer. The warranty excludes normal wear and tear, and damage caused by accident or abuse. **Other exclusions and limitations apply, including merchantability.** To obtain service, call Microsoft at (800) 4MY-XBOX (469-9269) or go to xbox.com/xboxone/support. Please read the entire Limited Warranty, including more information about obtaining service, at xbox.com/xboxone/warranty. You may read and email a copy to yourself during product registration.

If you live in the United States, Section 9 of the Limited Warranty contains a binding arbitration clause and class action waiver, available at xbox.com/xboxone/warranty/ arbitration. The arbitration clause affects your rights about how to resolve a dispute with Microsoft. Please read it. Parts of the arbitration clause are described below.

Any dispute not resolved by informal negotiation or in small claims court will be resolved only by individual binding arbitration under the Federal Arbitration Act before a neutral arbitrator whose decision will be final—not before a judge or jury, and not in a class action lawsuit or a class, representative, or private attorney general proceeding of any kind. The American Arbitration Association will conduct the arbitration under its Commercial Arbitration Rules. The Limited Warranty's arbitration clause contains the rest of the terms, instructions, and forms for notifying Microsoft of a dispute or commencing arbitration.

REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical or industrial applications.
- Any changes or modifications not expressly approved by Microsoft could void the user's authority to operate this device.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
- No serviceable parts included.
- This device is rated as a commercial product for operation at +41ºF (+5ºC) to +95ºF (+35ºC).

This Class B digital apparatus complies with, as applicable, Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

To comply with RF exposure requirements, the following operating configurations must be satisfied: the antenna has been installed by the manufacturer and no changes can be made. The wireless devices must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter. Except for headset and handheld devices, wireless devices must be at least 8 inches (20 cm) between the antenna of the wireless device and all persons.

For 802.11a and 802.11n 5GHz devices only

This product is restricted to indoor use only to reduce any potential for harmful interference with licensed operation in the 5.15 to 5.25 GHz frequency range.

Models: 1540 (Xbox One console), 1525 (Xbox One internal Wi-Fi module), 1520 (Kinect sensor).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400.

Radio and TV interference regulations

The Microsoft hardware device(s) can radiate radio frequency (RF) energy. If not installed and used in strict accordance with the instructions given in the printed documentation and/or onscreen Help files, the device may cause harmful interference with other radio-communications devices (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.). However, there is no guarantee that RF interference will not occur in a particular installation.

To determine whether your hardware device is causing interference to other radio-communications devices, disconnect the device from your computer or remove the device's batteries (for a battery-operated device). If the interference stops, it was probably caused by the device. If the interference continues after you disconnect the hardware device or remove the batteries, turn the computer off and then on again. If the interference stopped when the computer was off, check whether one of the input/output (I/O) devices or one of the computer's internal accessory boards is causing the problem. Disconnect the I/O devices one at a time and see whether the interference stops.

If this hardware device does cause interference, try the following measures to correct it:

- Relocate the antenna of the other radio-communications device (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.) until the interference stops.
- Move the hardware device farther away from the radio or TV, or move it to one side or the other of the radio or TV.
- Plug the computer into a different power outlet so that the hardware device and radio or TV are on different circuits controlled by different circuit breakers or fuses.

If necessary, ask your computer dealer or an experienced radio-TV technician for more suggestions. For more information about interference issues, go to the FCC website at: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. You can also call the FCC at 1-888-CALL FCC to request Interference and Telephone Interference fact sheets.

⚠ WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).

Laser Specifications

⚠ CAUTION

Use of controls or adjustments, or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

This device complies with International Standard IEC 60825-1:2007 for a Class 1 laser product. This device also complies with 21 CFR 1040.10 and 1040.11 except for deviations pursuant to Laser Notice No. 50, dated June 24, 2007.

The following Class 1 laser label is located on the bottom of the sensor:



Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment



This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries.

This product may use Lithium, NiMH, or alkaline batteries. This product is for use with NRTL-listed (UL, CSA, ETL, etc.) and/or IEC/EN 60950 compliant (CE marked) Information Technology equipment.

Visit xbox.com/xboxone/regulatory for more information.

COPYRIGHT

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2013 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

This product incorporates copyright protection technology that is protected by method claims of certain U.S. patents and other intellectual property rights owned by Macrovision Corporation and other rights owners. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision Corporation, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision Corporation. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.

The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

United States and/or international patents pending.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/xboxone/support.

GUÍA DEL PRODUCTO XBOX ONE Y EL SENSOR KINECT

Para obtener los manuales de la consola Xbox One, el sensor Kinect para Xbox One y los productos accesorios, consulte xbox.com/xboxone/support/manual.

INFORMACIÓN IMPORTANTE DE SEGURIDAD Y GARANTÍA DEL PRODUCTO

⚠ Este símbolo identifica los mensajes de seguridad y salud en esta guía del producto

Lea esta guía para obtener información importante de seguridad y salud correspondiente al producto que compró.

⚠ ADVERTENCIA: Si este producto no se configura, utiliza y cuida adecuadamente, la consola Xbox One y el sensor Kinect para Xbox One puede aumentar el riesgo de lesión grave, muerte, daño a la propiedad, o bien de daño al producto o sus accesorios relacionados. Lea esta guía del producto para obtener información importante de seguridad y salud o consulte xbox.com/xboxone/support/manual.

CONTRATO DE GARANTÍA LIMITADA DE XBOX ONE Y TÉRMINOS DE LICENCIA DE SOFTWARE

Debe aceptar las Condiciones de uso de Xbox (incluidos los términos del software de Xbox y los términos de licencia del software) en xbox.com/live/termsofuse, términos de licencia del software en xbox.com/xboxone/slt, y la Garantía limitada en xbox.com/xboxone/warranty para usar su consola Xbox One, los accesorios de Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox. Al usar la consola Xbox One, los accesorios de Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox One, usted acepta estar sujeto a estos términos. Léalos. Si no acepta estos términos y condiciones, no instale ni utilice la consola Xbox One, los accesorios de Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox One. Devuelva el producto Xbox a Microsoft o a su vendedor para que se lo reembolsen.

CONFIGURACIÓN INICIAL DE LA CONSOLA Y ACTUALIZACIONES

Deberá estar conectado a Internet para realizar la configuración inicial de la consola y las actualizaciones antes de poder jugar sin conexión. (Se requiere Internet de banda ancha [1.5 mbps de descarga/768 kbps de subida] una cuenta de Microsoft y una cuenta en Xbox Live, en un país/región de Xbox Live compatible con Xbox One para realizar la configuración inicial para algunas características; aplican los costos de su Proveedor de Servicio de Internet). Puede que se requiera actualización importante en línea durante la configuración inicial. Para obtener respuestas a las preguntas sobre configuración de la consola, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visite www.xbox.com/support.

USO CON DISPOSITIVOS DE INFRARROJO

El sensor Kinect puede interferir con o disminuir el funcionamiento de dispositivos de infrarrojo, incluidos controles remotos y anteojos en 3D. Si observa interferencias o un rango reducido, intente reubicar el sensor Kinect o el dispositivo de infrarrojo.

SEGURIDAD ELÉCTRICA

⚠ ADVERTENCIA

Al igual que con muchos otros dispositivos eléctricos, si no se toman las siguientes precauciones se pueden producir lesiones graves o la muerte por causa de una descarga eléctrica o incendio, o bien daños a la consola Xbox One o el sensor Kinect.

Equipos con energía de CA

Selecciona una fuente de alimentación adecuada para la consola Xbox One:

- Use únicamente la unidad de fuente de alimentación y el cable de CA que vienen con su consola o que recibió de un centro de reparación autorizado. Si no está seguro de tener la unidad de alimentación correcta, compara el número de modelo de la unidad con el número de modelo especificado en la consola. Si necesita una unidad de fuente de alimentación o un cable de CA de reemplazo, puede encontrar información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox en xbox.com/xbone/support.
- Confirme que su tomacorriente eléctrico proporciona el tipo de alimentación indicado en la unidad de fuente de alimentación (en términos de voltaje [V] y frecuencia [Hz]). Si no está seguro del tipo de alimentación suministrado en su hogar, consulte con un eléctrico calificado.
- No use fuentes de alimentación no estándar, como generadores o inversores, incluso aunque el voltaje y la frecuencia parezcan aceptables. Use sólo alimentación de CA desde un tomacorriente de pared estándar.
- No sobrecargue el tomacorriente de pared, el cable del alargador, el enchufe múltiple u otros receptáculos eléctricos. Confirme que cuentan con calificación para manejar la corriente total (en amperes [A]) derivada de la consola Xbox One (indicada en la unidad de fuente de alimentación) y cualquier otro dispositivo que esté en el mismo circuito.

⚠ PRECAUCIÓN: Cables

Para reducir los peligros potenciales de tropezar o enredarse, ordene los cables de manera que las personas y las mascotas no se tropiecen o los tiren accidentalmente al moverse o caminar por el área. Tampoco permita que los niños jueguen con los cables.

Para evitar causar daños en los cables y la fuente de alimentación:

- Proteja los cables de alimentación de ser pisados o aplastados.
- Proteja los cables de ser apretados o curvados de manera excesiva, sobre todo por la parte que se conecta al enchufe eléctrico, la unidad de la fuente de alimentación y la consola.
- No sacuda, anude ni doble excesivamente los cables de alimentación ni los utilice de ninguna otra forma inadecuada.
- No exponga los cables de alimentación a fuentes de calor.
- Mantenga a los niños y las mascotas alejados de los cables de alimentación. No permita que los muerdan o mastiquen.
- Al desconectar los cables de alimentación, tire del enchufe, no del cable.

Si un cable de alimentación o unidad de fuente de alimentación se daña de alguna manera, detenga su uso de inmediato. Visite xbox.com/xboxone/support para obtener la información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox.

Desconecte la consola Xbox One durante las tormentas eléctricas o cuando no vaya a ser utilizada durante largos períodos.

DISPOSITIVOS CON ALIMENTACIÓN POR BATERÍAS

⚠ ADVERTENCIA: Seguridad de las baterías

Se aplican las siguientes precauciones a todos los productos que utilicen baterías desechables o recargables, incluidas las de polímero de litio. El uso inadecuado de baterías podría tener como consecuencia lesiones, la muerte, daño a la propiedad, o bien daño al equipo o sus accesorios como resultado de fugas de líquido, incendio, sobrecalentamiento o explosiones. El líquido derramado es corrosivo y podría ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

Mantenga las baterías fuera del alcance de los niños.

Extraiga las baterías si están gastadas o antes de guardar el dispositivo durante largos períodos. Siempre extraiga las baterías antiguas, medio descargadas o gastadas inmediatamente y recíclelas o deséchelas de acuerdo con las disposiciones legales locales, regionales y nacionales.

Si sale líquido de una batería, extráigalas todas siguiendo de forma inversa los pasos de instalación de este producto y procure que el líquido derramado no entre en contacto con la piel ni con la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, limpie la piel con agua inmediatamente. Antes de insertar baterías nuevas, limpie exhaustivamente el compartimento de la batería con un paño seco, o bien siga las recomendaciones de limpieza del fabricante de la batería.

- No aplaste, abra, perfore, deforme, caliente por sobre 35 °C (95 °F), aplique calor directo ni arroje las baterías al fuego.
- No mezcle baterías nuevas con viejas o baterías de distintos tipos (por ejemplo, de carbono-cinc y alcalinas).
- No permita que objetos metálicos toquen los terminales de las baterías en el dispositivo; pueden calentarse y provocar quemaduras.
- No transporte o coloque baterías junto con collares, horquillas para el cabello u otros objetos metálicos.
- No deje el dispositivo con alimentación por batería bajo la luz directa del sol durante un periodo prolongado, como por ejemplo sobre el tablero de un automóvil durante el verano.
- No sumerja las baterías en agua ni permita que se mojen.
- No conecte las baterías directamente a tomacorrientes de pared o tomas de encendedores de automóvil.
- No intente conectar a los terminales de las baterías, a menos que utilice un dispositivo de alojamiento aprobado por Microsoft.
- No golpee, arroje, pise o someta las baterías a una descarga eléctrica física intensa.
- No atraviese los recubrimientos de las baterías de ninguna forma.
- No intente desarmar ni alterar las baterías de ninguna forma.
- No recargue las baterías cerca de un incendio o en condiciones extremadamente calurosas.

USO Y CUIDADOS DE SU CONSOLA XBOX ONE

⚠ ADVERTENCIA: No intente realizar reparaciones

No intente desmontar, abrir, reparar ni alterar el la consola Xbox One, la fuente de alimentación, el sensor Kinect o los accesorios. Al hacerlo existe el riesgo de descarga eléctrica, incendio u otros peligros, o daño para su consola Xbox One, el sensor Kinect, la fuente de alimentación o los accesorios. La evidencia de cualquier intento por abrir y/o modificar la consola Xbox, el sensor Kinect, la fuente de alimentación o los accesorios, incluidas peladuras, perforaciones o retirada de cualquiera de las etiquetas, anulará la Garantía limitada y hará que la Xbox One no pueda optar a ser reparada por un servicio autorizado. Modificar la consola puede provocar su prohibición de acceso permanente a Xbox LIVE, necesario para jugar y disfrutar de otros usos de la consola.

⚠ ADVERTENCIA: No permita que la consola, las baterías o el sensor se mojen. Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no exponga la consola o el sensor a la lluvia o a otros tipos de humedad.

Úselos de acuerdo con estas instrucciones:

- No lo utilice cerca de ninguna fuente de calor.
- No coloque la consola en posición vertical.
- Usa sólo los accesorios especificados por Microsoft.
- Desconecte la fuente de alimentación de la consola para evitar que se encienda y apague o que el disco se abra durante la limpieza.
- Limpie únicamente el exterior de la Xbox One. Asegúrese de que no haya objetos insertados en las aberturas de ventilación.
- Utilice un paño seco; no utilice estropajos ásperos, detergentes, polvos para estropajos, disolventes (por ejemplo, alcohol, gasolina, diluyente de pintura o benceno), ni otros limpiadores líquidos o en aerosol.
- No utilice aire comprimido.
- No utilice dispositivos limpiadores de lectores de DVD.
- No intente limpiar los conectores.
- Limpie las patas de la consola y la superficie en la que descansa esta con un paño seco.
- Limpie la superficie sobre la cual descansa el sensor con un paño seco.

Evite el humo y el polvo

No utilice la consola en lugares con humo o polvo. El humo y el polvo pueden dañar la consola, en particular la unidad de disco.

Uso del disco

Para evitar que la unidad de disco se atasque y se dañen los discos o la consola:

- Extraiga los discos antes de mover la consola.
- Nunca use discos agrietados. Pueden romperse en el interior de la consola y atascarse o romper piezas internas.
- Devuelva siempre los discos a sus contenedores de almacenamiento cuando no se encuentren en la unidad de disco. No deje los discos bajo la luz directa del sol, cerca de una fuente de calor o sobre la Xbox One. Sujete siempre los discos por los bordes. Para limpiar los juegos y otros discos:
  - Sujete los discos por los bordes; no toque la superficie del disco con los dedos.
  - Limpie los discos con un trapo suave, pasándolo con suavidad desde el centro hacia afuera.
  - No utilice solventes, pueden dañar el disco. No utilice dispositivos para limpiar discos.

Objetos metálicos y adhesivos

No coloque elementos metálicos ni adhesivos cerca o encima de la Xbox One, ya que pueden interferir con el control, la red y los botones de encendido/apagado.

⚠ PRECAUCIÓN: Las imágenes fijas en los juegos de video se pueden "quemar" en algunas pantallas de televisor, con lo cual se genera una sombra permanente. Consulte el manual del fabricante del televisor antes de jugar.

ÁREA DE JUEGO

⚠ ADVERTENCIA: El juego con el sensor Kinect puede requerir diversas cantidades de movimiento. Para reducir el riesgo de lesiones o daño a la propiedad, tome las siguientes precauciones antes de jugar:

- Asegúrese de tener espacio suficiente para moverse con libertad.
- Mire en todas direcciones (a la derecha, izquierda, adelante, atrás, abajo y arriba). Asegúrese de que no hay nada con lo que pueda tropezar; como, por ejemplo, juguetes, muebles o alfombras sueltas.
- Asegúrese de que el área de juego esté lejos de ventanas, paredes, escaleras, etc.
- Preste atención a los niños y a las mascotas que se encuentren en el área. Si es necesario, aleje los objetos o las personas del área de juego.

Mientras juega:

- Mantenga una distancia adecuada del televisor para evitar el contacto.
- Conserve una distancia suficiente de los demás jugadores,

observadores y mascotas. Esta distancia puede variar entre juegos, por lo tanto, tenga en cuenta la forma en la que juega cuando determine lo lejos que debe estar.
- Esté alerta frente a objetos o personas a las cuales podría golpear o con las que podría tropezarse. Durante el juego, es posible que se acerquen personas y objetos al área, por lo tanto, esté alerta a su alrededor.
- Asegúrese de usar un calzado adecuado mientras juega.
- Juegue a nivel del suelo con tracción suficiente para las actividades de juegos.
- Asegúrese de usar un calzado adecuado, o bien de estar descalzo mientras juega, si es adecuado. No use tacones, sandalias, etc.

No realice esfuerzos excesivos

El juego con el sensor Kinect puede requerir diversas cantidades de actividad física.

Consulte a un médico antes de usar el sensor si tiene alguna condición médica o problema que afecte su capacidad de realizar actividad física de manera segura, o bien si:
- está embarazada o puede estarlo,
- tiene un problema cardiaco, respiratorio, de la espalda, articulaciones o de carácter ortopédico,
- sufre de presión alta,
- tiene dificultad con el ejercicio físico, o
- si se le ha indicado que restrinja su actividad física.

Consulte a su médico antes de comenzar cualquier rutina de ejercicios o régimen de ejercicios que incluya el uso del sensor Kinect.

No juegue bajo la influencia de alcohol o drogas y asegúrese de que su equilibrio y capacidades físicas sean suficientes para los movimientos que realiza mientras juega.

Descanse periódicamente

Deje de jugar si sus músculos, articulaciones u ojos se cansan o comienzan a doler.

Si experimenta una fatiga excesiva, náuseas, falta de aliento, opresión en el pecho, mareos, incomodidad o dolor, DETENGA EL USO DE INMEDIATO y consulte a un médico.

JUEGOS SALUDABLES

⚠ ADVERTENCIA: Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos

Crisis de fotosensibilidad

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar un ataque al exponerse a ciertas imágenes visuales, incluidas luces o patrones parpadeantes que pueden aparecer en juegos de video. Incluso personas sin historial de ataques o epilepsia pueden tener un problema no diagnosticado que puede provocar estos "ataques epilépticos fotosensibles" mientras observa juegos de video.

Estos ataques pueden tener una variedad de síntomas, incluidos vértigo, visión alterada, espasmos en los ojos o la cara, sacudidas o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la conciencia. Los ataques también pueden provocar pérdida de la conciencia o convulsiones que pueden derivar en lesiones por caída o por chocar con objetos cercanos.

Deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico si experimenta alguno de estos síntomas. Los padres deben estar atentos o preguntar a sus hijos acerca de los síntomas mencionados, los niños y adolescentes son más propensos a experimentar estos ataques que los adultos. El riesgo de ataques epilépticos fotosensibles se puede reducir si se toman las siguientes precauciones:
- Siéntese o aléjese más de la pantalla del televisor.
- Utilice una pantalla de televisión más pequeña.
- Juegue en una habitación con buena iluminación.
- No juegue cuando tenga sueño o esté cansando.
- Si alguno de sus familiares o usted mismo ha sufrido crisis o epilepsia con anterioridad, consulte a su médico antes de jugar.

Trastornos musculoesqueléticos

El uso de controles de juego, teclados, ratones u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Al jugar juegos de video, como con muchas actividades, es posible que experimente incomodidad en las manos, los brazos, los hombros, el cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimenta síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez NO PASE POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDA DE INMEDIATO A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no esté jugando. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Estos trastornos musculoesqueléticos (MSD) incluyen síndrome de túnel carpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes de vibración y otras afecciones.

Aunque los investigadores aún no pueden responder muchas preguntas acerca de los MSD, existe un consenso general de que puede haber muchos factores ligados a su aparición, incluidas afecciones médicas o físicas, tensión y cómo se lidia con ella, salud en general y cómo una persona ubica y usa el cuerpo durante el trabajo y otras actividades (incluidos los juegos de video). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona realiza una actividad puede ser un factor.

En la Guía de juegos saludables en xbox.com/xboxone/playhealthy **puede encontrar algunas pautas que le pueden ayudar a trabajar y jugar de manera más cómoda y que posiblemente reduzcan el riesgo de experimentar un MSD.** Estas pautas abordan temas como:
- Colocación del cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Pausas entre juegos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tiene alguna pregunta sobre la relación que pudieran tener su estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con los MSD, acuda a un profesional de la salud calificado.

⚠ ADVERTENCIA: Riesgo de asfixia

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que supongan un riesgo de asfixia para niños menores de 3 años. Mantenga las piezas pequeñas fuera del alcance de los niños.

Asegúrese de que los niños jueguen de forma segura

Asegúrese de que los niños que utilicen el accesorio de Xbox One junto con la consola Xbox One y el sensor Kinect jueguen de manera segura y dentro de sus límites y que comprendan el uso correcto del sistema.

No use accesorios sin licencia u objetos de utilería no autorizados u otros objetos con el sensor Kinect.

El uso de estos accesorios u objetos puede generar como resultado lesiones a usted u otras personas y/o daños al sensor o a otra propiedad. El uso de accesorios no autorizados infringe la Licencia de software y puede anular la Garantía limitada.

Evite el reflejo

Para minimizar las molestias que pueden generar los reflejos, pruebe con lo siguiente:
- Colóquese a una distancia cómoda del televisor o monitor y del sensor Kinect.
- Coloque el televisor o monitor y el sensor Kinect lejos de

fuentes de luz que produzcan resplandor o bien, utilice persianas para controlar los niveles de luz.
- Elija una iluminación natural relajada que minimice el resplandor y la vista cansada y aumente el contraste y la claridad.
- Ajuste el brillo y contraste del televisor o monitor.

Evite que la consola se caiga

Si la Xbox One se cae y golpea a alguien, sobre todo a un niño pequeño, podría provocarle lesiones graves. Para reducir el riesgo de tales lesiones y de dañar la consola Xbox One, instálela de acuerdo con estas instrucciones. Coloque la consola en una superficie que:
- Sea plana y nivelada.
- Sea estable y no pueda volcarse.
- Permita que todas las patas de la consola estén en contacto con la superficie.
- No permita que la consola se deslice o resbale de su sitio.
- Esté limpia y no tenga polvo ni suciedad.

Ubique su Xbox One

Para su correcto funcionamiento, la consola sólo debe utilizarse en posición horizontal. Si debe cambiar la ubicación de la consola, extraiga los discos, apague el sistema y retire todos los cables antes de mover la consola.

Evite que la consola se sobrecaliente

No bloquee las aberturas de ventilación en la consola o la fuente de alimentación. No coloque la consola ni la fuente de alimentación en una cama, sofá u otra superficie suave que pueda bloquear las aberturas. No coloque la consola o fuente de alimentación en un espacio confinado, como un librero, estante, mueble para estéreo, a menos que el espacio esté bien ventilado.

No coloque la consola ni la fuente de alimentación cerca de alguna fuente de calor, como radiadores, acumuladores de calor, estufas o amplificadores.

Usar la Xbox One en un entorno en que la temperatura externa varía mucho y rápidamente podría dañar la consola. Al moverla a una ubicación con una diferencia de temperatura de 20 grados o más respecto de la ubicación anterior, permita que la consola tome temperatura ambiente antes de encenderla. La temperatura de funcionamiento de la consola es +5 ºC (41 ºF) a +35 ºC (+95 ºF).

⚠ ADVERTENCIA: Seguridad de la audición

La amplia exposición a volúmenes elevados al usar un auricular puede provocar la pérdida temporal o permanente de la audición. Para reducir el riesgo de pérdida de la audición, ajuste el volumen lo bastante fuerte como para poder escuchar con claridad en un entorno tranquilo, y no más.

- No aumente el volumen después de comenzar a escuchar. Sus oídos pueden adaptarse con el tiempo, de modo que el volumen fuerte suene normal, pero el volumen alto podrá seguir provocándole problemas de audición.
- No aumente el volumen para bloquear el ruido exterior. La combinación de ruido exterior y sonido de los audífonos pueden provocar problemas de audición. Los audífonos sellados o que anulan el ruido pueden reducir el ruido externo, de modo que no tenga que subir el volumen.
- Si no puede entender a alguien que está cerca hablando con normalidad, baje el volumen. El sonido que ahoga el habla normal puede provocar problemas de audición. Incluso con audífonos sellados o que anulan el ruido, deberá ser capaz de escuchar hablar a las personas que estén cerca.

Reduzca al mínimo el tiempo de escucha a un volumen alto
- Mientras más tiempo pase expuesto a un volumen alto, más probabilidades tiene de sufrir problemas de audición. Mientras más fuerte sea el sonido, menos tiempo necesitará para sufrir problemas de audición.
- Al volumen máximo, escuchar la música en el dispositivo con audífonos puede provocar problemas de audición permanentes en 15 minutos. Incluso los volúmenes menores pueden provocar problemas de audición si se expone a ellos por muchas horas.
- Todo el sonido al que está expuesto durante el día se acumula. Si está expuesto a otro sonido fuerte, necesitará menos tiempo escuchando a un volumen alto para sufrir problemas de audición.
- Para utilizar con toda seguridad durante un tiempo ilimitado, mantenga el volumen lo bastante bajo como para poder conversar con las personas cercanas.

⚠ PRECAUCIÓN: Dispositivos médicos personales

Las emisiones de radiofrecuencia de los equipos electrónicos pueden afectar negativamente el funcionamiento de otros equipos electrónicos, haciendo que no funcionen correctamente. Aunque el dispositivo se ha diseñado, probado y fabricado para cumplir con las disposiciones que rigen la emisión de radiofrecuencia en países como Estados Unidos, Canadá, la Unión Europea y Japón, los transmisores inalámbricos y circuitos eléctricos en el dispositivo puede causar interferencias en otros equipos electrónicos. Siempre tome las siguientes precauciones:

Personas con marcapasos
- La Asociación de Fabricantes de la Industria de la Salud (Health Industry Manufacturers Association) recomienda una separación mínima de 15 cm (6 pulgadas) entre un dispositivo inalámbrico y un marcapasos para evitar la posible interferencia con el marcapasos.
- Los dispositivos inalámbricos no deben llevarse en un bolsillo junto al pecho.
- Si tiene alguna razón para sospechar que se está produciendo interferencia, apague el dispositivo inmediatamente.

Otros dispositivos médicos

Si utiliza cualquier otro dispositivo médico, póngase en contacto con el fabricante del dispositivo médico o con su médico para determinar si es adecuado para su uso en otros dispositivos electrónicos cerca de su dispositivo médico.

GARANTÍA LIMITADA DE UN AÑO CON CLÁUSULA DE ARBITRAJE Y RENUNCIA A DEMANDAS COLECTIVAS

Microsoft garantiza que su consola Xbox One y el sensor Kinect no fallarán en condiciones de uso normales durante 1 año a partir de la fecha en que lo compró en un distribuidor autorizado. En el caso de un accesorios de Xbox One, este plazo será de 90 días a partir de la fecha en que lo compró en un distribuidor autorizad. La garantía no incluye el desgaste normal y los daños causados por accidentes o uso inadecuado. **Se aplican otras exclusiones y limitaciones, que incluyen la comercialización.** Para obtener servicio técnico, llame a Microsoft al (800) 4MY-XBOX (469-9269) o visite xbox.com/xboxone/support. Lea la Garantía limitada completa, incluida más información sobre el servicio técnico, en xbox.com/xboxone/warranty. Le recomendamos que les y envíe una copia a su correo electrónico durante el registro del producto.

Si usted vive en Estados Unidos, la Sección 9 de la Garantía limitada contiene una cláusula de arbitraje vinculante y renuncia a demanda colectiva, disponible en xbox.com/xboxone/warranty/arbitration. La cláusula de arbitraje afecta sus derechos sobre cómo solucionar un conflicto con Microsoft. Léalo. A continuación se describen las partes de la cláusula de arbitraje.

Cualquier conflicto no solucionado mediante negociación informal o en un tribunal para casos menores se resolverá sólo mediante arbitraje vinculante en virtud de la Ley federal de arbitraje ante un árbitro neutro, cuya decisión será final, y no ante un juez o jurado, así como tampoco en una demanda

colectiva o procedimiento generalcolectivo, representativo o privado de ningún tipo. La Asociación Americana de Arbitraje (American Arbitration Association) realizará el arbitraje en virtud de sus Normas de arbitraje comercial. Esta cláusula de arbitraje de la garantía limitada contiene el resto de los términos, instrucciones y formularios para notificar a Microsoft de un conflicto o arbitraje.

INFORMACIÓN REGLAMENTARIA

- No está diseñado para uso en aplicaciones de máquinas, médicas o industriales.
- Cualquier cambio o modificación no aprobada expresamente por Microsoft podría anular la autoridad del usuario para operar el dispositivo.
- Este producto es para el uso con equipo de tecnología de la información que aparece en NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) y/o que cumple con IEC/EN 60950-1 (con marca CE).
- No se incluyen piezas que puedan ser reparadas por el usuario.
- Este dispositivo está calificado como producto comercial para operación entre +5 ºC (41 ºF) y +35 ºC (+95 ºF).

Este aparato digital de Clase B cumple con el Apartado 15 de las Normas de FCC, según corresponda. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no puede provocar interferencia, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluso la que puede provocar un funcionamiento no deseado.

Para cumplir con los requisitos de exposición a RF de la FCC, se deben satisfacer las siguientes configuraciones operativas: La antena la instaló el fabricante y no se pueden realizar cambios. Los dispositivos inalámbricos no deben co-ubicarse ni funcionar en conjunto con cualquier otra antena o transmisor. Salvo en el caso de auriculares y dispositivos portátiles, los dispositivos inalámbricos deben tener al menos 20 cm (8 pulgadas) entre la antena del dispositivo inalámbrico y todas las personas.

Sólo para dispositivos de 802.11a y 802.11n 5GHz
Este producto está restringido a uso sólo en interiores para reducir cualquier daño potencial a causa de interferencia perjudicial que opera con licencia en el rango de frecuencia de 5.15 a 5.25 GHz.

Modelos: 1540 (consola Xbox One), 1525 (módulo de Wi-Fi interno de Xbox One), 1520 (sensor Kinect).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; EE.UU. Estados Unidos: (800) 426-9400.

Regulaciones de interferencia de radio y TV
Los dispositivos de hardware de Microsoft pueden irradiar energía de radiofrecuencia (RF). Si no se instala y se utiliza de acuerdo con las instrucciones dadas en la documentación impresa y/o en archivos de ayuda en pantalla, puede producir interferencia perjudicial en las comunicaciones radiales (por ejemplo, radios AM/FM, televisores, monitores de bebés, teléfonos inalámbricos, etc.). Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia RF en una instalación particular. Para determinar si el dispositivo de hardware está causando interferencia con otros dispositivos de radiocomunicación, desconéctelo del equipo o extráigale las baterías (en el caso de un dispositivo que funcione con baterías). Si la interferencia se detiene, probablemente era a causa del dispositivo. Si la interferencia persiste después de desconectar el dispositivo de hardware o extraer las baterías, apague el equipo y enciéndalo nuevamente. Si la interferencia se detuvo cuando el dispositivo estaba apagado, compruebe si uno de los dispositivos de entrada/salida (I/O) o uno de los paneles de accesorios internos del equipo provoca el problema. Desconecte los dispositivos de I/O uno por uno y vea si la interferencia se detiene.

Si este dispositivo de hardware sí causa interferencia, pruebe con las siguientes medidas para corregirlo:
- Reubique la antena del otro dispositivo de radiocomunicación (por ejemplo, radio AM/FM, televisión, monitor de bebés, teléfono inalámbrico, etc.) hasta que la interferencia se detenga.
- Aleje el dispositivo de hardware de la radio o el televisor, o bien colóquelo a un lado o al otro de ellos.
- Enchufe el equipo en otro tomacorriente de manera que el dispositivo de hardware y la radio o el televisor estén en distintos circuitos controlados por distintos interruptores diferenciales o fusibles.

Si es necesario, consulte con la compañía o con un técnico de radio/televisión experimentado para obtener más sugerencias. Para obtener más información sobre los problemas de interferencias, consulte el sitio Web de la FCC en: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. También puede llamar a la FCC al 1-888-CALL FCC para solicitar hojas de datos de Interferencia e interferencia telefónica.

⚠ ADVERTENCIA: Dispositivos inalámbricos cuando se viaje en avión
Antes de abordar un avión o empacar el dispositivo inalámbrico en el equipaje que se revisará, extraiga cualquier batería del dispositivo inalámbrico o apáguelo (si tiene un interruptor de encendido/apagado). Los dispositivos inalámbricos pueden transmitir energía de radiofrecuencia (RF), muy similar a un teléfono celular, cuando se instalan las baterías y se enciende el dispositivo (si tiene un interruptor de encendido/apagado).

Especificaciones del láser

⚠ PRECAUCIÓN
El uso de controles, ajustes o ejecución de procedimientos distintos de aquellos especificados en el presente puede producir exposición de radiación peligrosa.

Este dispositivo cumple con el estándar internacional IEC 60825-1:2007 de productos láser Clase 1. Este dispositivo también cumple con 21 CFR 1040.10 y 1040.11 salvo las desviaciones conforme a Laser Notice No. 50, con fecha 24 de junio de 2007.

La siguiente etiqueta de láser Clase 1 se encuentra ubicada en la base del sensor:



Reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos de desecho



Este símbolo en el producto o sus baterías o embalaje significa que este producto y cualquier batería que contenga no deben desecharse con su basura común. En este caso, es su responsabilidad llevarlo a un punto de recogida adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recogida selectiva y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde dejar sus baterías y desecho eléctrico y

electrónico, póngase en contacto con su oficina local de la ciudad/municipalidad, el servicio de recolección de basura doméstica o la tienda donde compró este producto. Póngase en contacto con weee@microsoft.com para obtener más información sobre la basura proveniente de equipos electrónicos y baterías de desecho.

Este producto puede utilizar litio, NiMH o baterías alcalinas. Este producto es para el uso con equipo de tecnología de la información que aparece en NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) y/o que cumple con IEC/EN 60950 (comercializado en CE).

Para obtener detalles, visite xbox.com/xboxone/regulatory.

DERECHOS DE AUTOR

La información y puntos de vista contenidos en este documento, incluida la dirección URL y otras referencias a sitios Web, está sujeta a cambios sin previo aviso. Este documento no proporciona ningún derecho legal sobre la propiedad intelectual de ningún producto Microsoft. Usted puede copiar y utilizar este documento para fines internos y de referencia.
© 2013 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox Live son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft.

Este producto incorpora tecnología de protección de derechos de autor protegida por reivindicaciones de métodos de ciertas patentes y otros derechos de propiedad intelectual estadounidenses de propiedad de Macrovision Corporation y otros propietarios de derechos. El uso de esta tecnología de protección del copyright debe ser autorizado por Macrovision Corporation, y está destinado únicamente al uso doméstico y otros usos de visión limitada a no ser que se autorice de otro modo por parte de Macrovision Corporation. La ingeniería inversa o el desmontaje están prohibidos.

HDMI, el logotipo de HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o registradas de HDMI Licensing, LLC.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Los nombres de las compañías y productos reales mencionados en el presente documento pueden ser marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

Patentes en Estados Unidos y/o patentes internacionales pendientes.

SERVICIO DE SOPORTE AL CLIENTE

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visite xbox.com/xboxone/support.


XBOX ONE